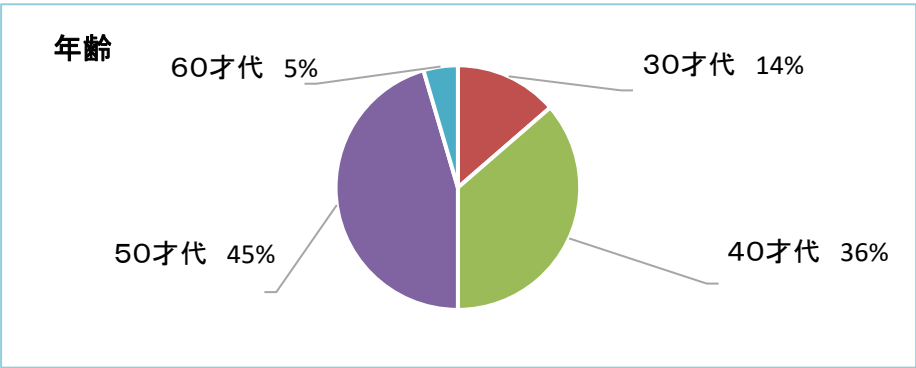


令和5年度 第3回 緩和ケアを学ぼう会 参加者アンケート結果

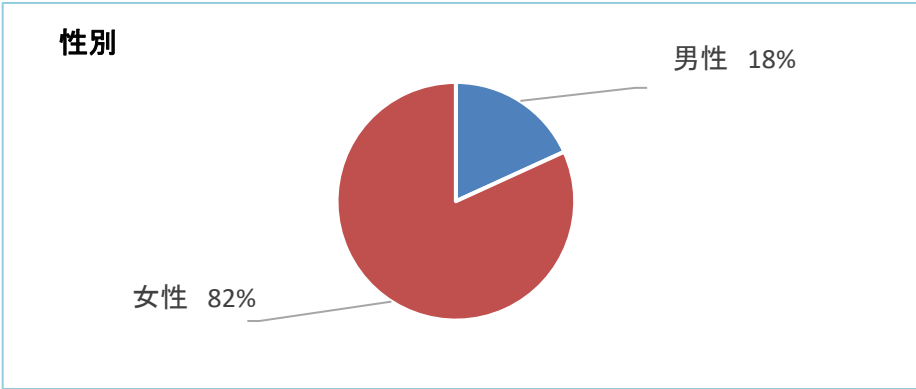
◆日時 令和6年3月4日(月) 18:30～
◆参加人数 25名

◆現地開催
◆アンケート協力者数 22名

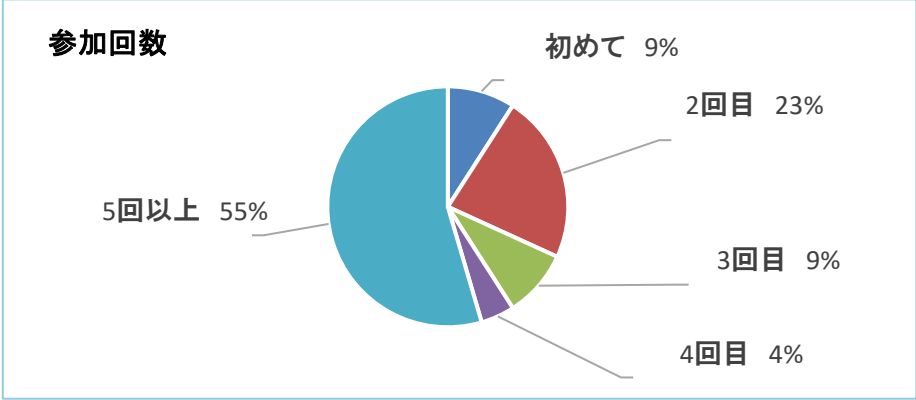
- 1・事例・取り組み紹介
「痛みに耐えながらも自宅での最期を希望した事例」
～息子の思いにより沿った母親の看取り介護～
鶴岡地区医師会ケアプランセンターふきのとう 介護支援専門員 阿部紀子 氏
- 2・講義
「もしばなゲームTM」体験を通じて、自分の人生で大切にしたいことは何か一緒に考えてみよう」
鶴岡市立荘内病院 内科・緩和ケアチーム 医師 和泉典子 氏



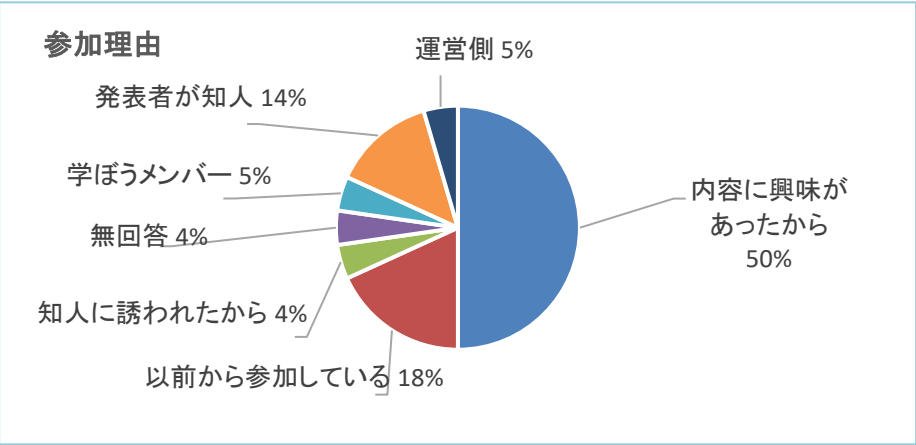
20才代	0
30才代	3
40才代	8
50才代	10
60才代	1
70才代	0
総計	22



男性	4
女性	18
総計	22

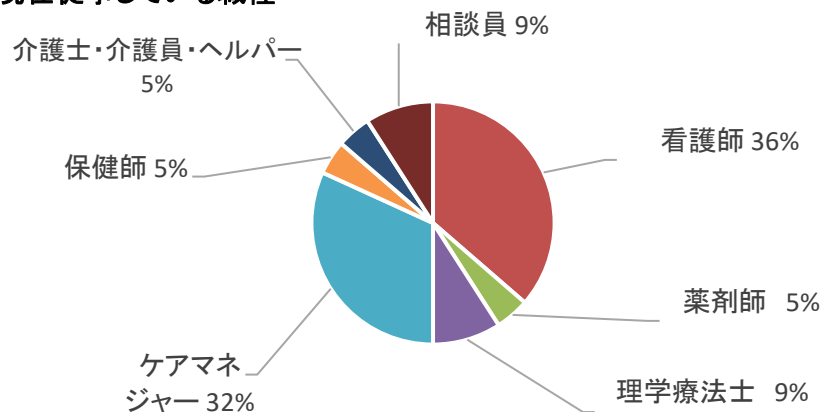


初めて	2
2回目	5
3回目	2
4回目	1
5回以上	12
総計	22



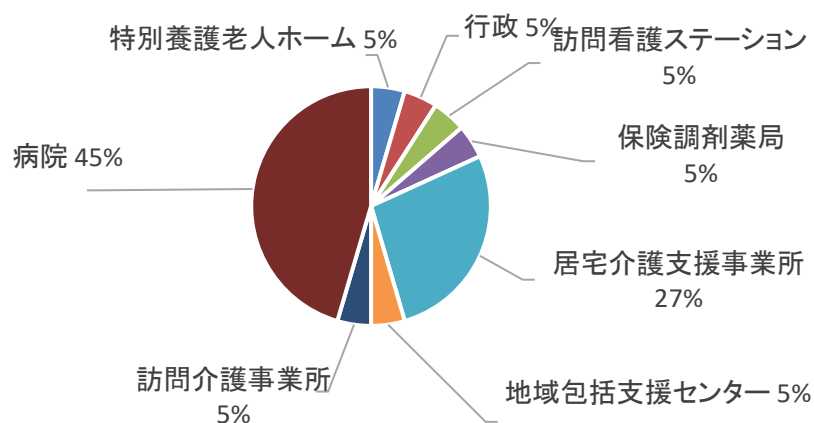
内容に興味があったから	11
知人に誘われたから	1
以前から参加している	4
発表者が知人	3
無回答	1
学ぼう会メンバー	1
運営側	1
総計	22

現在従事している職種



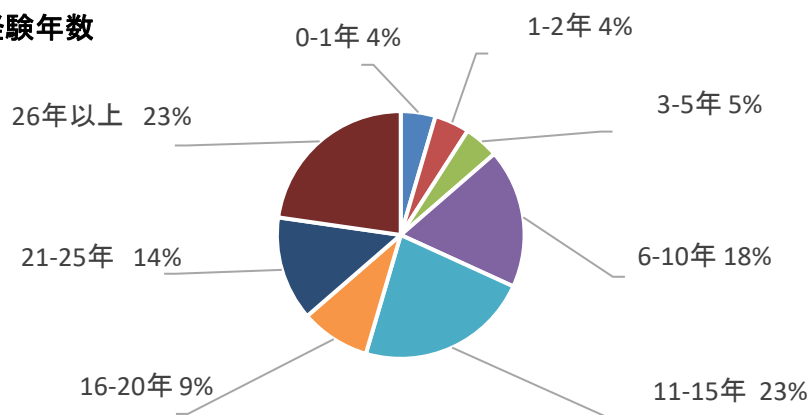
看護師	8
薬剤師	1
理学療法士	2
ケアマネジャー	7
保健師	1
介護士・介護員・ヘルパー	1
相談員	2
総計	22

勤務場所



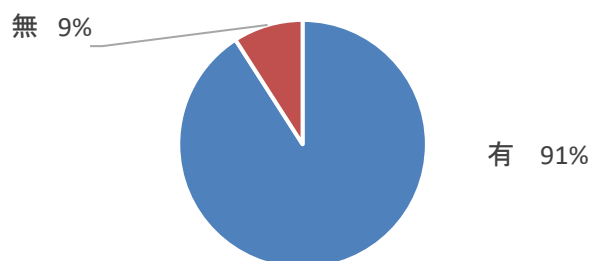
特別養護老人ホーム	1
行政	1
病院	10
訪問看護ステーション	1
保健調剤薬局	1
居宅介護支援事業所	6
地域包括支援センター	1
訪問介護事業所	1
総計	22

経験年数



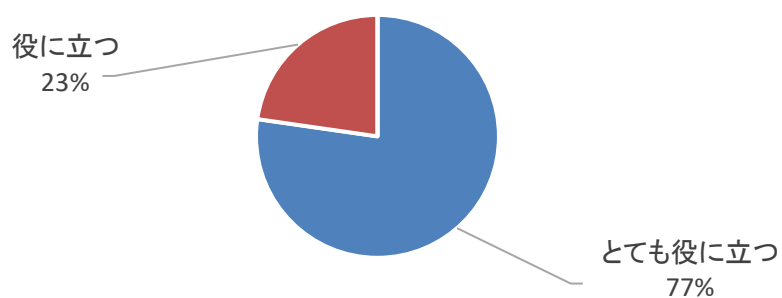
0-1年	1
1-2年	1
3-5年	1
6-10年	4
11-15年	5
16-20年	2
21-25年	3
26年以上	5
総計	22

看取りの経験



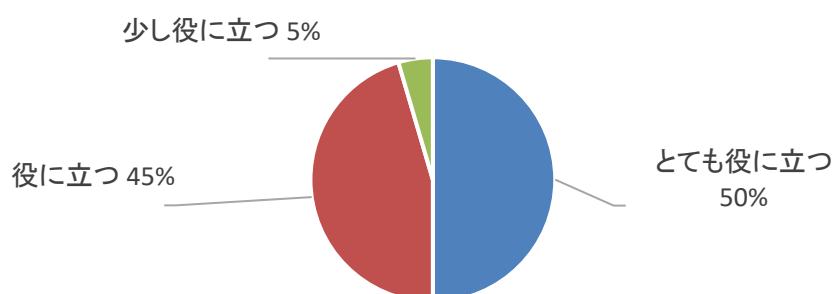
有	20
無	2
総計	22

全体的に役にたちましたか



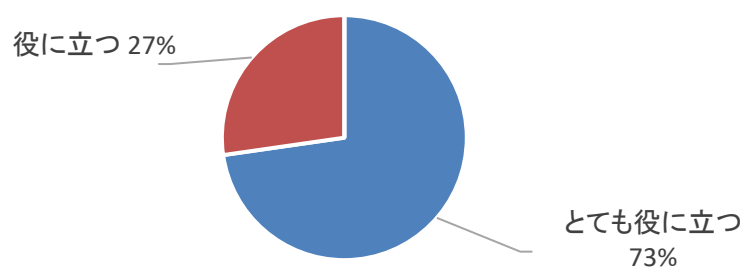
とても役に立つ	17
役に立つ	5
少し役に立つ	0
総計	22

事例 1 は役に立ちましたか



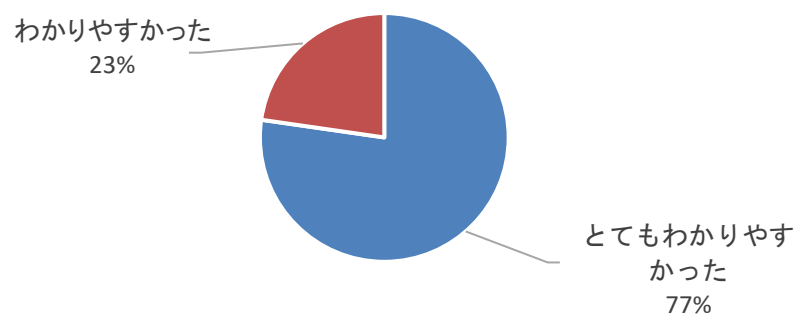
とても役に立つ	11
役に立つ	10
少し役に立つ	1
総計	22

「もしばなゲーム～」は役に立ちましたか？

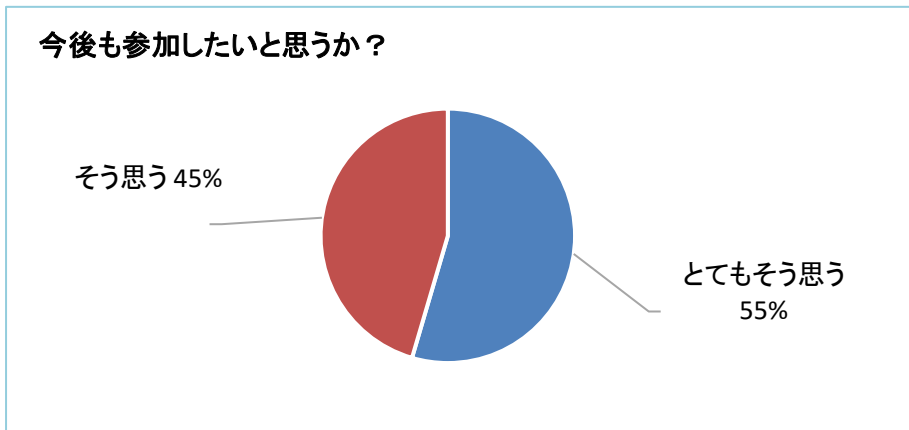
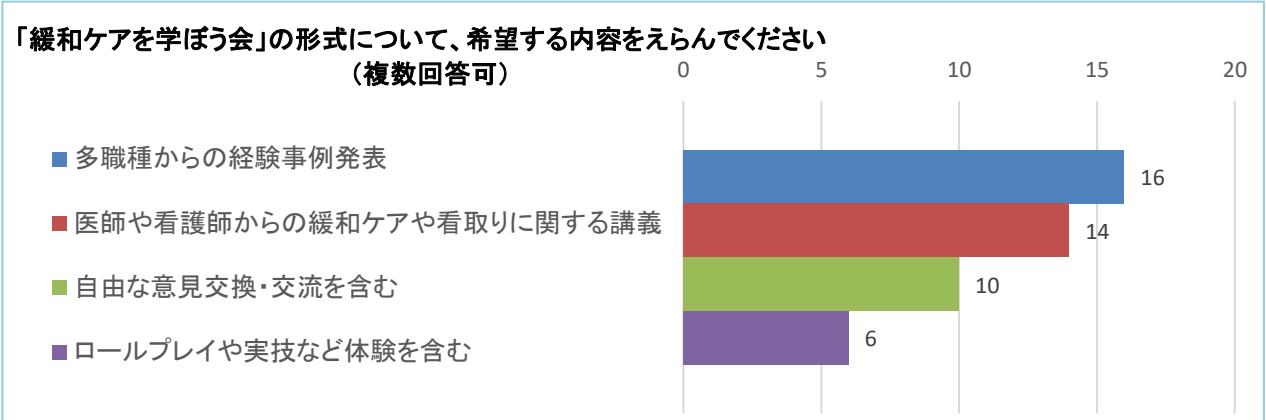
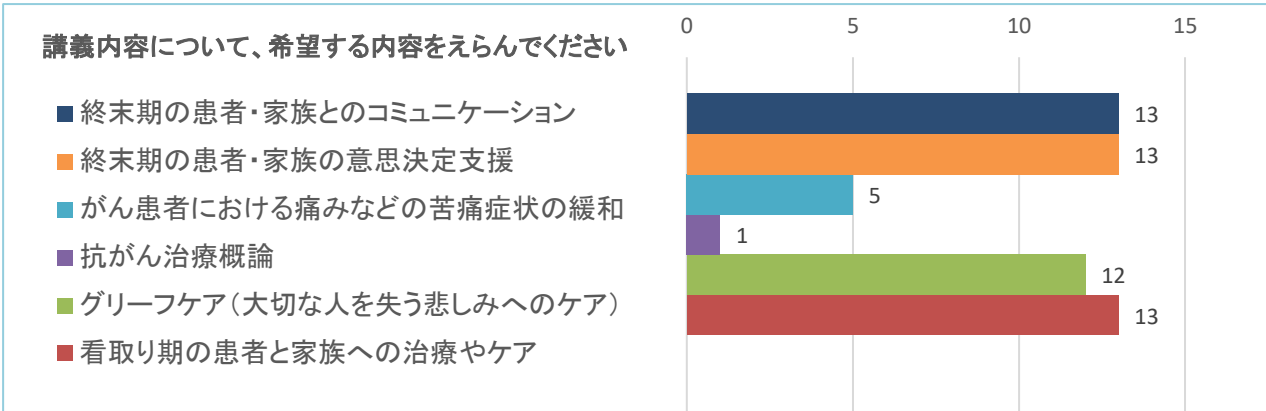
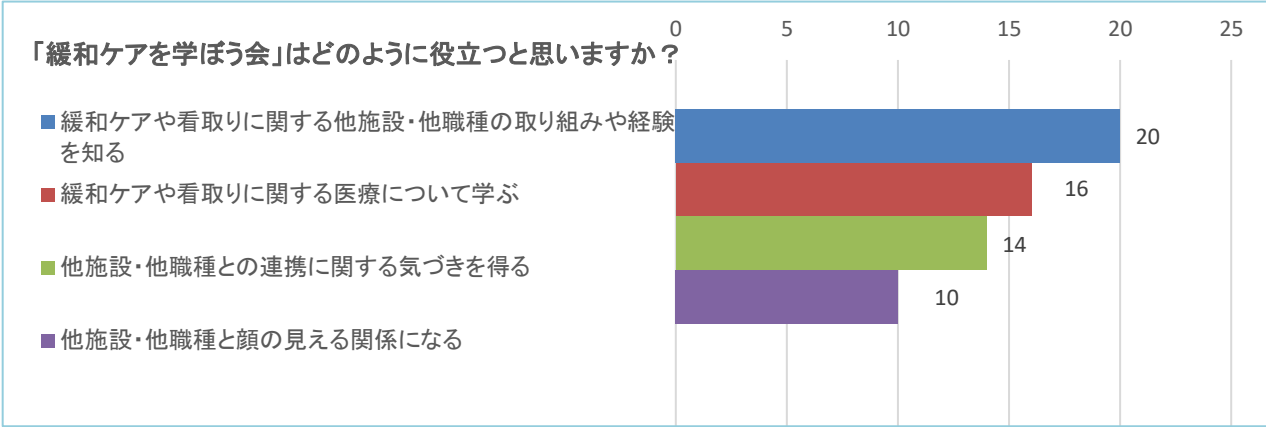


とても役に立つ	16
役に立つ	6
少し役に立つ	0
総計	22

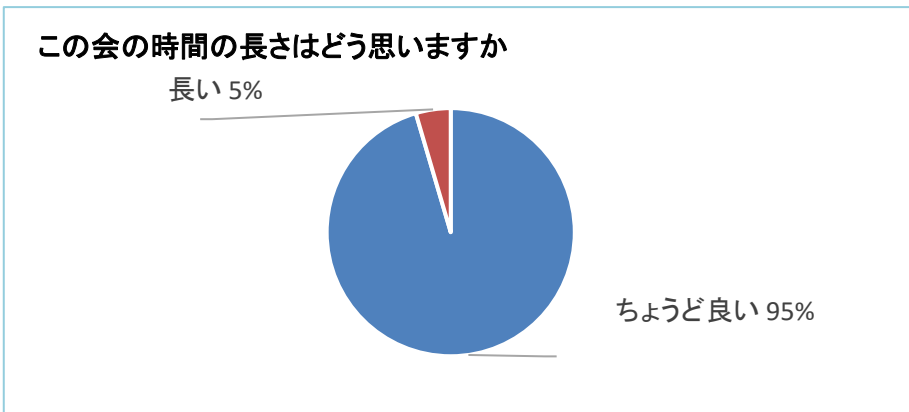
「もしばなゲーム～」はわかりやすかったですか



とても分かりやすい	17
分かりやすい	5
少し分かりにくい	0
総計	22



とてもそう思う	12
そう思う	10
少しそう思う	0
総計	22



丁度良い	21
長い	1
統計	22

§ ご意見・ご感想など自由記述 §

・事例 現場を知らないのでもっとも勉強になりました。日頃、お仕事されていらっしゃることに感謝申し上げます。ありがとうございます。

・もしバナゲームは実際にやるととても考えさせられました。参加できてとても有意義でした。

・緩和ケアについて、もしバナゲームで話し合いが出来て良かったです。ありがとうございました。

・自分の大切にしているものを改めて考えられて、また、いろいろな考えを聞けてよかった。
日本版ACPについて良く確認したいと思った。

・もしバナゲームで気づくことが大きかったと思う。

・症例 もしバナどちらも勉強になりました。

・本人と家族の意向に添えた事例発表で、敏速にケアマネは動かれていた事と、息子を看取る母親の強さを感じさせられました。素晴らしい事例を聞かせていただきましてありがとうございました。もしバナゲームも職種の違いから気づかせられる事や今までの体験や現時点での家族背景でそれぞれの考えの違いなど聞くことが出来、納得したり、やっぱりゆずれない自分の思いを改めて知る事が出来ました。病気になったり思い詰められていない時期に、家族でゲームをしてそれぞれの考え方を知るきっかけができたかなーと思いました。ありがとうございました。

QR
コードアンケートは良いと思います。記入だと帰る時間も気になり感想書くにも良くまとまらないので...

・老衰期の看取りケアについて講義を受けたい。

・事例はケアマネさんの関わりがよくわかりました。貴重な事例発表ありがとうございました。もしバナゲームでは、他の人の意見を聞いて、一人一人色々な考えを持っていると気づいた。自分の大事な事を考えるきっかけになった。楽しくもしもの時に大切にしたい事を話せるのが良かった。

・もしバナゲームは難しいと思っていましたが、楽しく参加出来ました。また、同じグループの方の考えも聞くことが出来、貴重な体験になりました。ありがとうございます。



～緩和ケアを学ぼう会グループ～